MEGA

Virtua Racing

RAIO-X

Tipo:	Simulador
Fabricante:	Sega
Memória:	16 Megabits + chip SVP
Fases:	3 Circuitos
Jogadores:	2
Dificuldade:	8
Gráficos:	9
Música/Efeitos:	8
Diversão:	10

Finalmente você poderá ter em sua casa um dos melhores simuladores de Fórmula 1! Isso mesmo, galera, Virtua Racing para o Mega Drive é simplesmente destruidor! Os gráficos poligonais são excelentes, os efeitos sonoros super legais, uma velocidade de processamento incrível e principalmente uma jogabilidade perfeita. Tudo isso faz de Virtua Racing "O Simulador" de corridas. Podemos agora selecionar os melhores games de todos os tempos: no tipo luta, é novas, só dá Street; em esportes o NBA JAM, é claro; nos puzzles, o Tetris Battle Gaiden; no estilo plataforma, o Super Metroid; nos RPGs, as séries Final Fantasy/Dragon Quest, e finalmente nos simuladores, o Virtua Racing.Confira!

Arcade vs. Home Version

O game também impressiona pela fidelidade em diversão, que é idêntica ao Arcade. O melhor do original eram as disputas entre os pilotos: podiam participar do torneio até 4 jogadores. Muito esperta, a Sega não deixou por menos: no cart existe também a opção VS.Mode, só que com 2 jogadores apenas. Jogando *versus* existe uma limitação nos gráficos, há menos polígonos na tela, mas a velocidade e a diversão continuam as mesmas. As pistas ficaram idênticas, todo o traçado foi mantido. Os gráficos das montanhas, os desenhos das pontes e túneis são D+. É claro, dentro das limitações do Mega. O som é um destaque à parte, as digitalizações são bem trabalhadas, parecendo muito com as do fliper. Sem dúvida podemos considerar uma das melhores conversões já feitas de um Arcade, pau a pau com Street!

Comandos

Pode-se jogar com o controle de seis ou três botões. A única diferença é que no controle de seis botões, existe um botão específico para cada tipo de visão. O botão B acelera, o A Breca, o C muda as visões. No direcional, para cima e para baixo você troca as marchas do carro. Ah! No controle de seis botões,o X,Y e o Z trocam as vistas. Se você não gostou, pode editar os comandos no *Options*. Certo?

As pistas

Você pode escolher entre três circuitos: Big Forest é a primeira pista e a mais fácil, a Bay Bridge já é um pouco mais difícil,e a Acropolis é só para os Masters. Se liga! Para os iniciantes a melhor visão é a 4, Aqui é possível visualizar os traçados da pista com antecedência, mas o jogo fica menos emocionante. Quanto mais próximo, a camêra do carro, maior a adrenalina, pois a sensação de velocidade é bem maior.

Saca os lances animais!

Derrapagens animais!

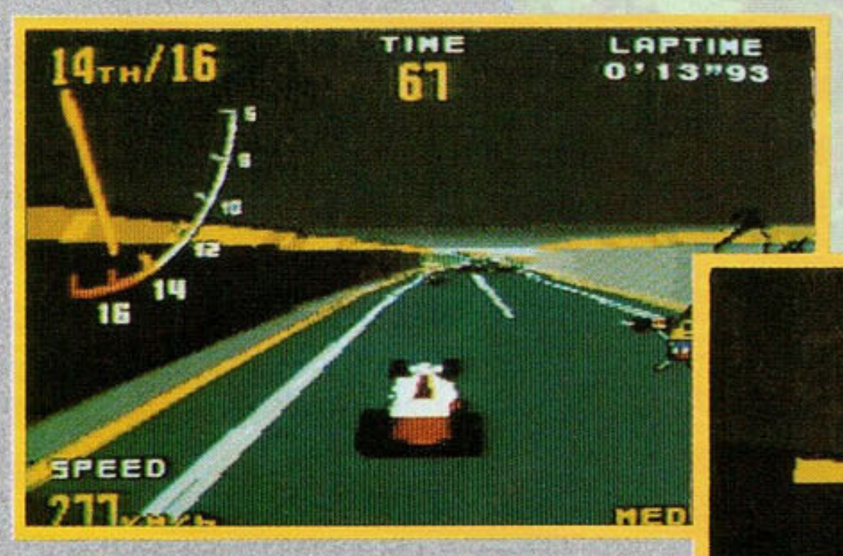
Altas faíscas no cortador de grama.

Contra nervoso.

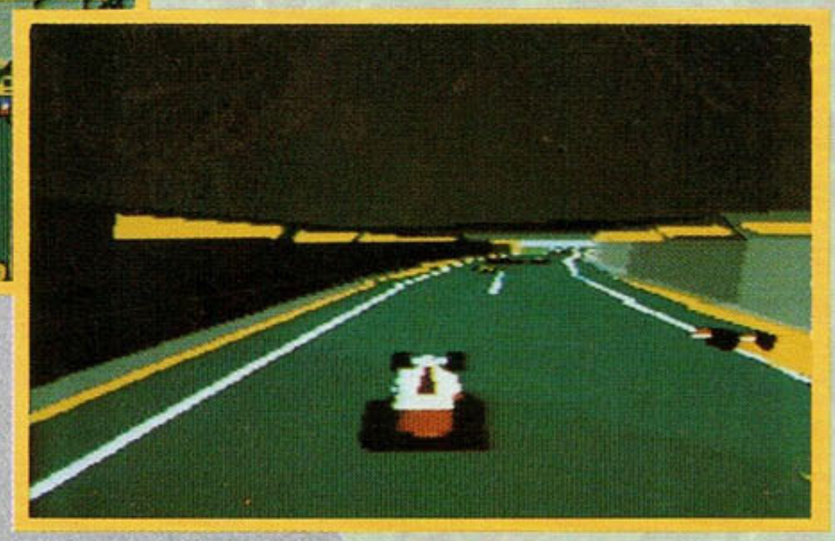
FOTOS: DAUMER DE GIULI

Conheça as visões

Visão 1: Cockpit.
Visão 2: vista por trás.
Visão 3: vista por cima.
Visão 4: vista aérea.

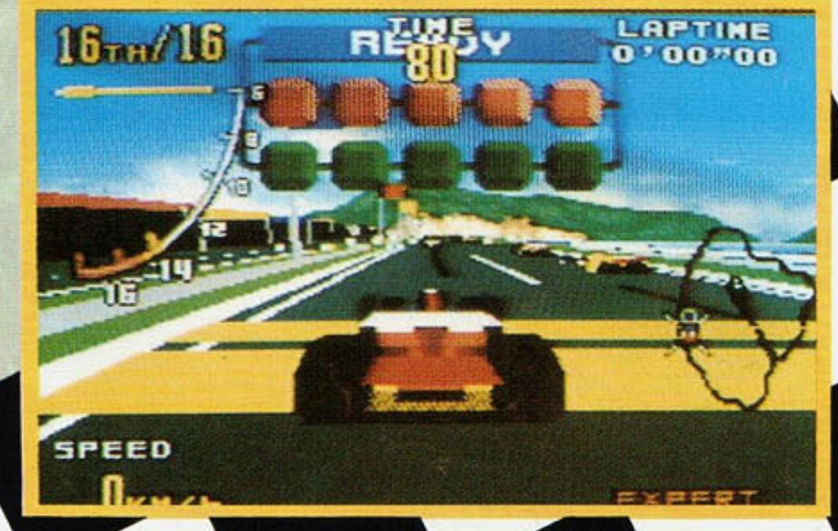


Confira o *Instant Replay*.



R360 de carro.

Imagens do dirigível.



Muita emoção na hora da largada!

FOTOS: DAUMER DE GIULI

Os gráficos realmente impressionam!

Colaboração: Tilt's Game Locadora, fone: 843 90 21

Hyper Tip

Aqui a principal dica para se obter mais velocidade é pegar o vácuo. Basta ficar bem próximo da traseira dos carros à sua frente. Para melhorar ainda mais o rendimento, é só selecionar o câmbio manual.

SVP vs. SFX. FIGHT!

O SVP (Sega Virtua Processor) possui a capacidade de construir 9000 polígonos por segundo, ou seja, a velocidade do console aumenta 12(!!) vezes em relação aos jogos convencionais. Para citar um exemplo da capacidade, além das quatro visões do carro, você confere também os melhores momentos da sua performance no Instant Replay. Aqui é possível assistir toda a corrida, como na TV. Comparado com a lentidão no game Star Fox, este primeiro Round foi *Perfect* para o SVP. É, agora esperamos a resposta da Nintendo com o Stunt Race, também de corrida, e Vortex da ElectroBrain. Ficamos na espectativa para este segundo Round... Façam suas apostas!

Virtua Racing

A REAL SOBRE O MEGA E O ARCADE

Que o Virtua Racing é muito bom e inclusive considerado por muitos o melhor simulador de Fórmula 1 para games, ninguém dúvida! Mas o que pilotos "de verdade" acham disso? Será que ele é bom mesmo? E como ficou a transcrição do arcade para o Mega? Para responder essas e outras perguntas, convidamos dois especialistas para tirar a limpo, curva a curva, toda a verdade dos gráficos e da jogabilidade do Virtua. Conheça agora Tony Kanaan, que corre na Itália na Fórmula Alfa Boxer, e Dimas de Melo Pimenta III, piloto de kart. Os dois feras das pistas revelam agora suas análises e opiniões nada virtuais desse sensacional sucesso da Sega.

PEGA-PEGA

ARCADE

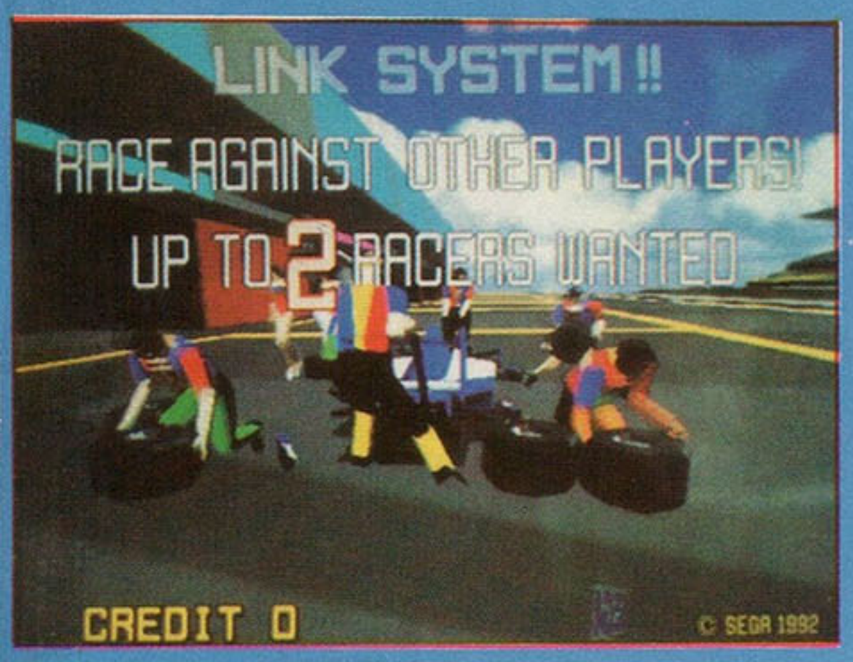
O primeiro round foi realizado na Playland do Shopping Center Norte, na zona Norte de São Paulo. Ambos conheciam bem o game: Dimas já havia disputado várias provas contra seu irmão, o também piloto Rodrigo Dimas de Melo Pimenta. Tony confessou que, quando está na Itália, chega a gastar de US$ 100 a US$ 150 nas horas vagas pilotando o arcade. Ele tem um "sparring" de peso: Rubinho Barrichello, outro viciado em games de corrida - confira na edição 36. Segundo Tony, "o Rubinho é viciado pra 'caramba'. Ganho dele no Begginer e ele me detona no Expert."

Habituados a correr com câmbio manual, já saíram pisando fundo: na primeira prova Dimas chegou em 1o. e Tony fez a melhor volta: 37s84! Era só

o começo!! Dimas explica que "a dirigibilidade é igualzinha a dos karts. Olha só como faço esta curva. Na pista, o kart reage igualzinho". No final de várias provas o recorde de melhor volta ficou com Tony: 34s50, mas Dimas venceu mais vezes. Foi por essas e outras que os dois constataram a presença de um "intruso": o programa do game estimula a competição acelerando mais os pilotos que estão pior colocados. Assim, em uma corrida sem batidas, o piloto que estiver mais para trás terá melhores chances de fazer a volta rápida. Assim ninguém dispara na ponta.

E as sensações no volante e no banco? Pois é, boas e más!! As tensões aplicada no volante dos arcades é boa, próxima da realidade, mas as do banco não. Segundo Tony, "quem nunca correu pode achar que é assim mesmo, mas não tem nada a ver." Os dois pilotos tem opiniões diferentes quanto a melhor visão para se pilotar o game. Dimas prefere a visão 3, de cima. "Dá para visualizar melhor a pista e principalmente as curvas", justifica. Tony já acha melhor a 2, por trás do carro: "é mais emocionante. Pura adrenalina!"

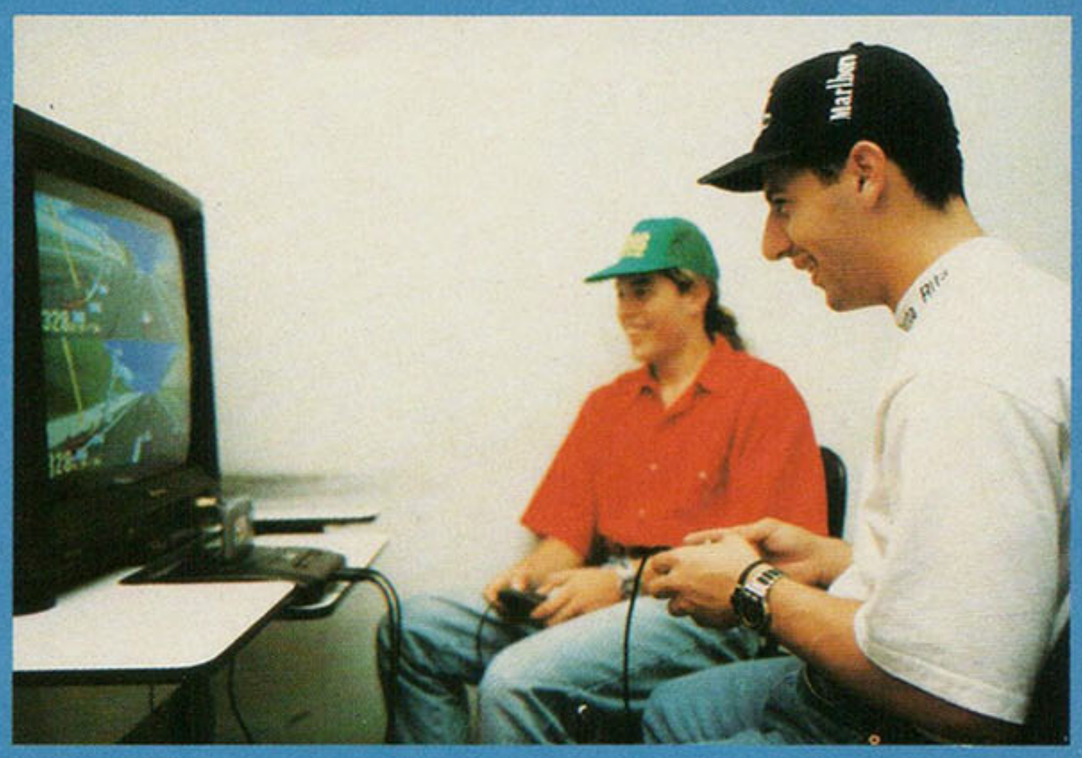
Arcade: a visão por trás e de cima do carro (abaixo).



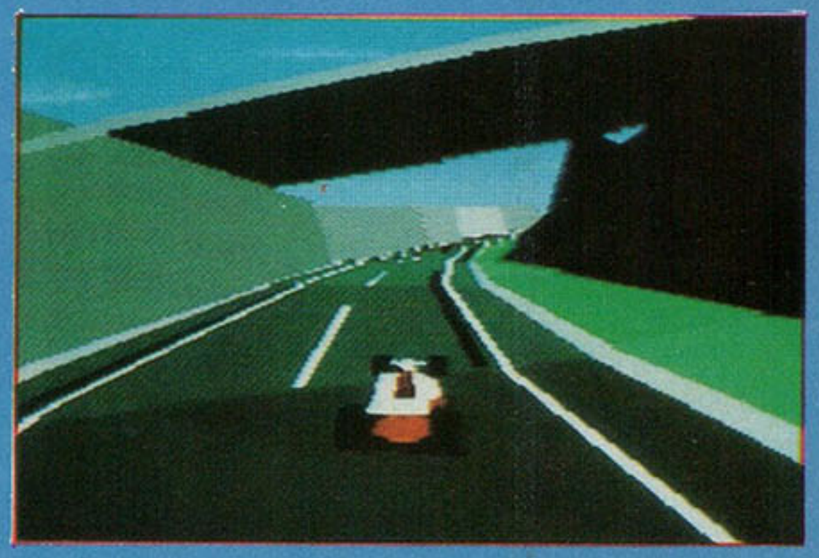
No Arcade, rachas entre 2 pilotos

MEGA

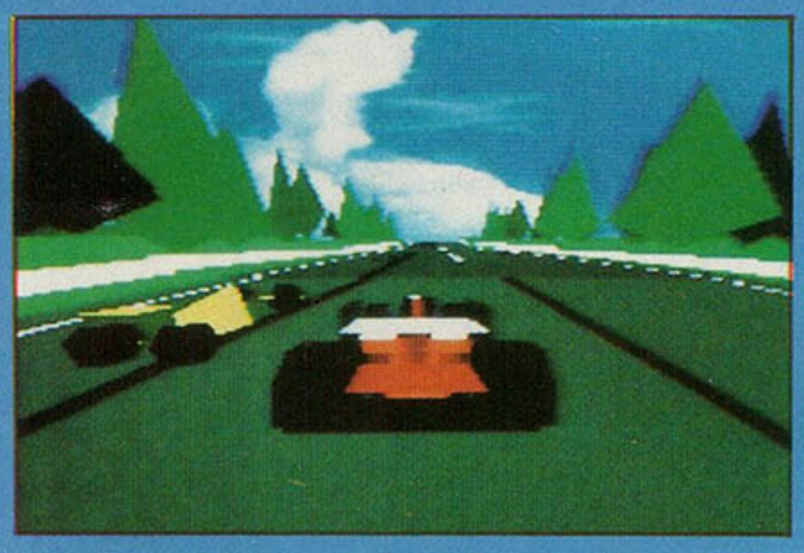
Depois fomos para a redação testar o Virtua do Mega Drive. Outro show de pilotagem e novas considerações. Desta vez Tony venceu mais e também fez o tempo mais baixo: 38s33 no Begginer, a preferida por ser a mais rápida. Para Dimas, "Virtua Racing realmente é um dos melhores games de corrida". A opinião é também compartilhada por Tony. Nem a tela bipartida trouxe reclamações. Embora dificulte um pouco, ambos acham que não atrapalha, até porque é igual a de outros games de corrida que jogaram antes. O que surpreendeu foi o comentário sobre o som: tanto Tony como Dimas acham o do arcade "muito baixo, talvez fosse melhor se tivessem fones de ouvido". No Mega o volume é bom, segundo eles, "dá até para aumentar e curtir mais, só que aí parece briga de mosquitos, não tem a ver com a real". Segundo os pilotos, a Sega deveria desenvolver um controle de volante para o Virtua do Mega ficar mais legal. "O arcade é bem mais sensível, o que facilita para quem tem noções de pilotagem. Isso não acontece no Mega, já que se dirije com joystick e a sensibilidade é completamente diferente" analisa Dimas.



Por cima, melhor visão da pista.



No Mega, a visão por trás do carro.



BANDEIRA QUADRICULADA

Fim da temporada!! Foi lindo!! E a taça não vai para a mão de nenhum dos dois pilotos!! Já que eles praticamente empataram nas provas, VideoGame entrega o troféu na mão do game! Este sim, o verdadeiro campeão do teste! Quanto aos pilotos, uma menção honrosa como ótimos comentaristas de games. Valeu!!

OS PILOTOS

Tony Kanaan nasceu em Salvador/BA - "meus pais estavam de férias por lá" - em 31 de dezembro de 1.974. Começou a correr de kart em 85 e no primeiro ano já recebeu o Troféu de Piloto Revelação da Categoria Junior. Foi Campeão Paulista de 86 a 90. Em 91 disputou uma temporada de Fórmula Ford e foi sexto colocado no Brasileiro. No ano seguinte foi a vez da Fórmula Chevrolet: terminou em quinto. Ano passado correu na Europa de Fórmula Opel. Disputou apenas metade das provas e chegou em 6o. lugar, tendo subido três vezes ao podium e marcado 1 pole. Este ano, Tony está disputando a Fórmula Alfa Boxer, na Itália, pela Equipe Tattus. Na primeira prova já fez a pole e venceu de ponta a ponta. Garoto de futuro...

Tony Kanaan

Dimas de Melo Pimenta III é paulistano e nasceu em 11/11/76. Começou a correr em 90. Filho de piloto, Dimas começou na categoria Júnior do Campeonato Paulista de Fórmula Kart. e, na primeira prova de que participou, fez a pole-position. E não parou mais. Paralelamente aos campeonatos de kart participou de provas de Fórmula 200, tendo conquistado em Estoril, Portugal, na preliminar da Fórmula 1, pole e primeiro lugar na prova. Correu também nas 3 Horas de Interlagos de 93, Mil Milhas de 93 - chegou em quinto lugar - e as duas últimas etapas do Campeonato Brasileiro de Super Stock, tendo vencido uma das provas em sua categoria. Participou ainda da última edição das Mil Milhas, junto com os maiores feras do automobilismo nacional e internacional.

Dimas de Melo Pimenta III